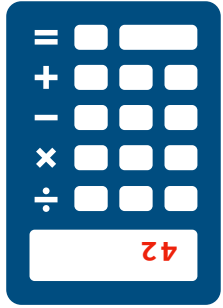


Name:



Gleichungen lösen  
mit SOLVEN  
Programm: RUN-MATRIX

Schnittpunkte  
von Graphen  
bestimmen  
Programm: GRAPH

Nullstellen und  
 $y$ -Achsenabschnitt  
Programm: GRAPH

**Wertetabelle**  
Programm: TABLE

**Graph einer  
Funktion  $f$  zeichnen**  
Programm: GRAPH

**Sichtbereich  
anpassen**  
Programm: GRAPH

**$x$ -Werte und  $y$ -Werte  
berechnen**  
Programm: GRAPH

**Wertetabelle  
graphisch darstellen**